[CU-061] Mover Personaje hacia Habitación

# Descripción de Caso de Uso

*“Este caso de uso inicia cuando se procesa una sugerencia el personaje sugerido por otro jugador es llevado y colocado en el aposento que es seleccionado”*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | **CLUE – “Do you fear Death?”** | Fecha: | **17/09/2012** |
| Autor: | **Juan Pablo Rodríguez Montoya** | Versión: | **1.0** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Id Caso de Uso:* | CU-061 | *Nombre:* | Mover Personaje hacia Habitación |
| *Objetivo en Contexto (Resumen):* | | Mover el personaje sugerido para que los demás jugadores vean lo que sucede durante el juego | |
| *Actores Participantes* | | Servidor. | |
| *Entradas* | | Solicitud de mover personaje.  Id de personaje en Servidor. | |
| *Salidas* | | Personaje y jugador asociado asignados a un aposento seleccionado por el jugador que realiza la sugerencia. | |
| *Pre-Condiciones* | | Tener una conexión abierta con el servidor | |
| *Post-Condiciones* | | *Condición final de éxito:*  Asignar posición del jugador y el peón en un aposento seleccionado | |
| *Condición final de fallo:*  *Notificar el fallo del movimiento* | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | *Flujo básico de éxito* | | |  |
|  | *Actor:* ***Usuario (Jugador)*** |  | *Sistema: (****Entorno Usuario)*** |  | *Sistema:* ***Servidor*** |
|  |  | 1 | Envía la solicitud |  |  |
|  |  |  |  | 2 | Verifica la solicitud |
|  |  |  |  | 3 | Verifica el peón del jugador sugerido |
|  |  |  |  | 4 | Asigna el peón y el jugador a un aposento |
|  |  | 5 | Actualiza el tablero |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | El caso de uso termina. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Variaciones (Caminos Alternativos):* | No existen caminos alternos para este caso de uso |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | * **Fallo en el paso 1 fallo debido a la conexión** * **Fallo en 2, 3, 4 por fallos internos del sistema** * **Fallo en el 5 por fallos internos del sistema** |
| *Extensiones* | * **Si la conexión falla en algún momento notificar al usuario el motivo** * **Si algún proceso falla notificarle al usuario y guardar en el log de persistencia** |
| *Requerimientos*  *Asociados* | *RQ-005 – RQ-009 – RQ-039* |